



INCUBADORA JUVENIL DE INOVAÇÃO SOCIAL

ALMADA 2020-2022

Cofinanciado por:



Entidade Promotora:



Investidor Social:



Avaliação de Impacto:



PONTO DE PARTIDA

PROBLEMAS SOCIAIS

DESTINATÁRIOS

SOLUÇÃO

PROPOSTA DE VALOR



PROBLEMAS SOCIAIS

DESEMPREGO JOVEM

INATIVIDADE JUVENIL

POBREZA E EXCLUSÃO SOCIAL



DESTINATÁRIOS

JOVENS 16-24 ANOS

- ▶ TRAJETOS DE INSUCESSO ESCOLAR
- ▶ RESIDENTES EM BAIROS CRITICOS
- ▶ SITUAÇÃO DE EMPREGO PRECÁRIO
- ▶ DESEMPREGADOS
- ▶ SITUAÇÃO DE INATIVIDADE



SOLUÇÃO

- ▶ **Acesso a meios e recursos e oportunidades que suportem jovens a contribuir para o desenvolvimento económico e social.**
- ▶ **Capacitação juvenil no domínio do Empreendedorismo Social com base no modelo Entrecomp.**



PROPOSTA DE VALOR

- ▶ **ACESSIBILIDADE**
- ▶ **PROXIMIDADE**
- ▶ **DIVERTIMENTO**
- ▶ **MOBILIDADE**
- ▶ **NETWORKING**

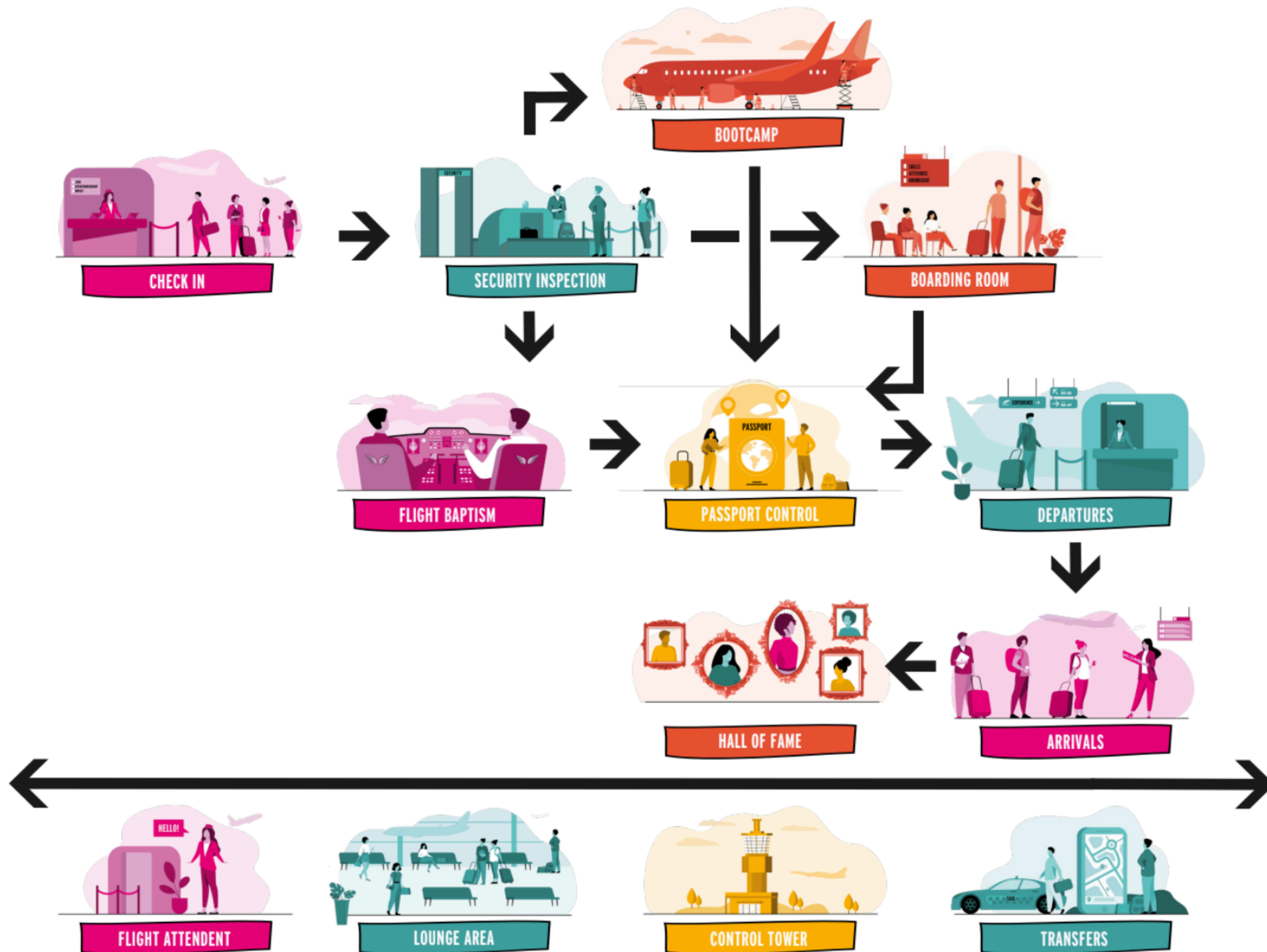


OPERACIONALIZAÇÃO

1. Check In
2. Security Inspection
3. Empowerment
4. Passport Control
5. Departures
6. Arrivals
7. Hall Of Fame
8. Flight Attendant
9. Lounge Area
10. Tower Control
11. Transfers



PARTICIPANTS EXPERIENCE



1. CHECK IN

“ IDENTIFICAR O GRUPO-ALVO, OS SERVIÇOS DISPONÍVEIS E AS NECESSIDADES EM TERMOS DE COMPETÊNCIAS”



- Divulgação do projeto
- Identificação de Preferências e motivações
- Identificação de Barreiras e desvantagens
- Identificação de Motivos de desemprego ou inatividade
- Sinalização de participantes
- Encaminhamento para atividades do projeto
- Encaminhamento para serviços externos

2. SECURITY INSPECTION

“ MONITORIZAÇÃO DA EXPERIÊNCIA DO PARTICIPANTE”



- Desenvolvimento e afinação de ferramentas de avaliação
- Aplicação de instrumentos de diagnóstico
- Avaliação de impacto contínua

3. EMPOWERMENT

“ESTIMULAR O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS EMPREENDEDORAS”



BOOT CAMP

Programa de capacitação para o empreendedorismo social destinado a jovens em situação de NEET de longo prazo, ou jovens em períodos de transição da escola para o mercado de trabalho.

Percursos de aprendizagem flexíveis, adaptados às especificidades de cada jovem.

Organização de pequenos grupos de participantes, centrados no desenvolvimento colaborativo de respostas de curto-prazo a desafios sociais concretos.

Planeamento experiências com base no Quadro Europeu de Competências Empresariais (Entrecomp), enquadrando-se na área de Competências “1. Ideias e Oportunidades”, antecipando-se aprendizagens que visem o estímulo ao desenvolvimento das Competências “Identificar Oportunidades” e “Criatividades” e respetivas Sub-Competências.

Com base nas experiências realizadas, cada participante é suportado na reflexão sobre as demais Competências e Sub-competências presentes no Entrecomp, procedendo-se ao reconhecimento e validação das aprendizagens informais e não formais utilizando-se como referência a ferramenta do projeto “Passport Já”

3. EMPOWERMENT

“ESTIMULAR O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS EMPREENDEDORAS”



BOARDING ROOM

Programa de capacitação fundamental e intermédio para o empreendedorismo social em contexto escolar.

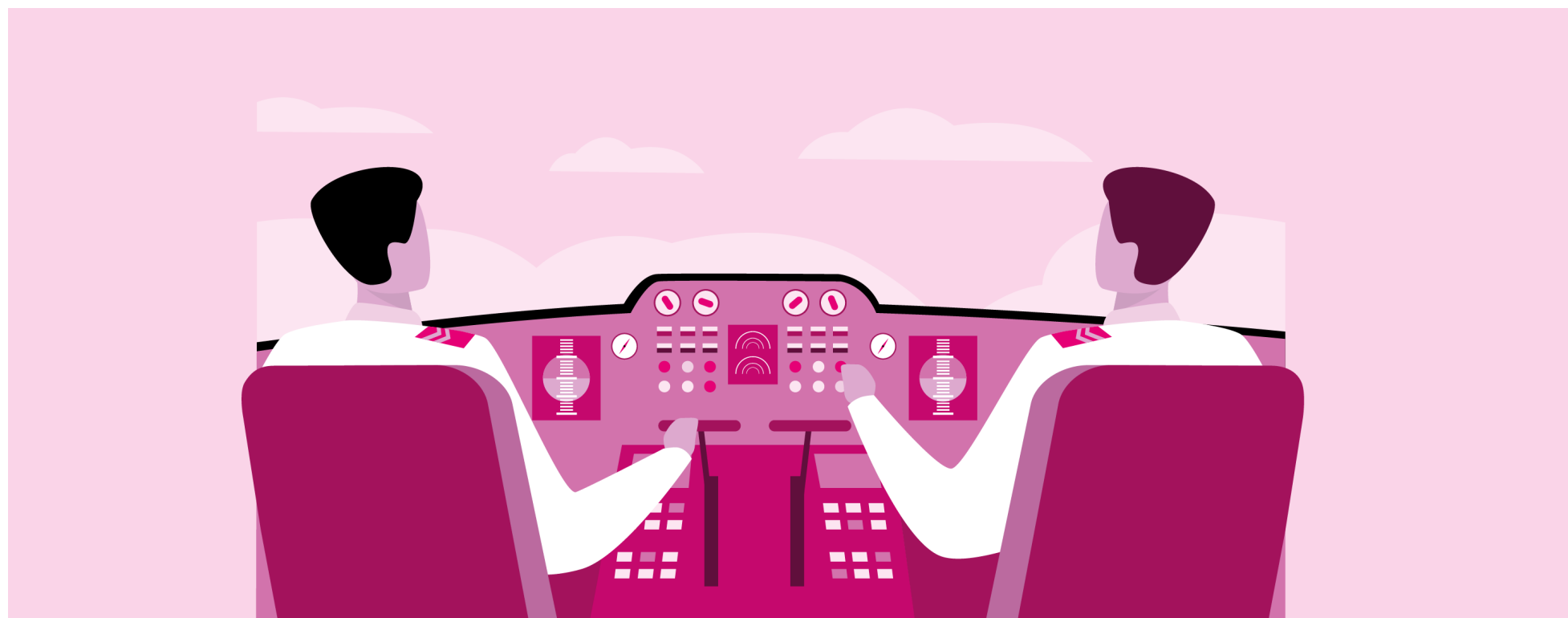
Reconhecimento e validação de aprendizagens de educação não formal integrado no sistema educativo formal, com base no Quadro Europeu de Competências Empresariais (Entrecomp).

Cooperação entre o sector da Educação e as organizações da Juventude para a criação de sistema de alerta precoce - facilitar transição para o mercado de trabalho, prevenir o abandono escolar.

Apoiar jovens em risco de NEET (carência económica, abandono escolar precoce, pouca qualificação), antes de se tornarem desempregados ou inativos.

3. EMPOWERMENT

“ESTIMULAR O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS EMPREENDEDORAS”



FLIGHT BAPTISM

Programa baseado no desenvolvimento de experiências práticas de formação em contexto laboral no sector da economia social.

Dirigida a apoiar a empregabilidade de jovens no curto-prazo, em oportunidades de capacitação de natureza informal e de curta-média duração.

Planeamento, antecipação e reflexão sobre aprendizagens de acordo com o quadro de referência europeu “*Competências essenciais para a aprendizagem ao longo da vida*”.

4. PASSPORT CONTROL

“VALIDAR EXPERIÊNCIAS E APRENDIZAGENS”



Reconhecimento e Validação da aprendizagem não formal e informal, desenvolvendo-se e aplicando-se instrumentos com base nos elementos e princípios determinados pela Comissão Europeia em diferentes referenciais.

5. DEPARTURES

“APOIO À PROTOTIPAGEM DE INICIATIVAS COM IMPACTO”



- Mobilidade com fins de aprendizagem
- Serviço de Voluntariado Europeu
- Programas de ocupação de tempos livres
- Estágios Profissionais

- Estágios curriculares e extra-curriculares
- Concursos
- Experiências profissionais em projetos de intervenção social

6. ARRIVALS

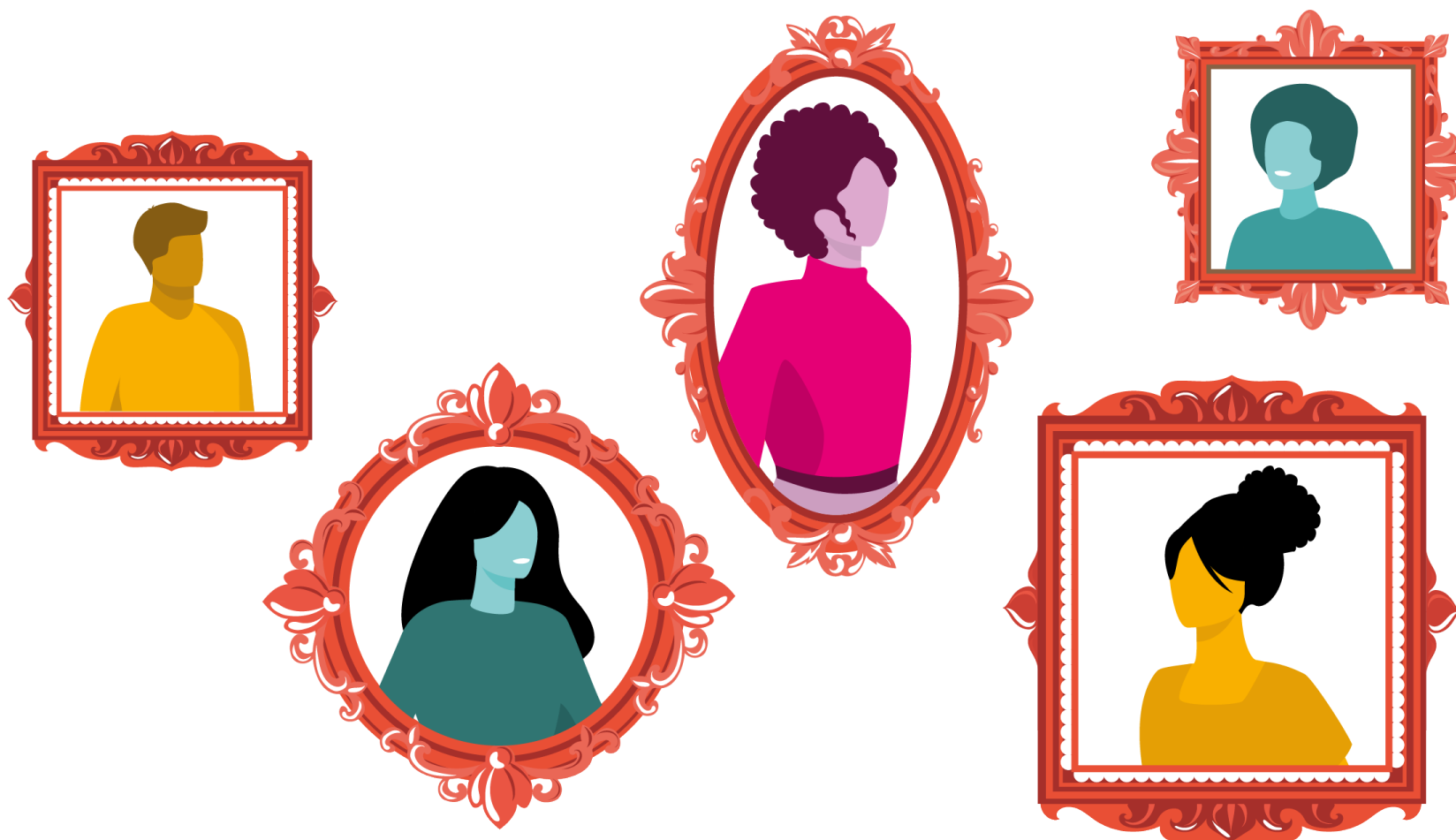
“ INCUBAÇÃO E ACELERAÇÃO DE NEGÓCIOS”



- **Serviços de Gestão** (nomeadamente, apoio na definição ou consolidação do modelo de negócios, acompanhamento na gestão operacional do negócio (incluindo gestão comercial, planeamento financeiro e controlo de gestão), tutoria e capacitação na gestão)
- **Serviço de Marketing** (nomeadamente, apoio na estruturação da estratégia de comunicação e marketing, apoio na divulgação da atividade, produtos e serviços, apoio na estruturação ou consolidação do processo de internacionalização)
- **Serviços de Assessoria Jurídica** (nomeadamente, assessoria e apoio jurídico)
- **Serviços de Apoio ao Desenvolvimento de produtos e serviços** (nomeadamente, apoio à digitalização de processos de negócios, apoio à proteção ou valorização de direitos de propriedade intelectual)
- **Serviços de Financiamento** (nomeadamente o apoio a programas de empreendedorismo e inovação, apoio no contacto com investidores e entidades financeiras)

7. HALL OF FAME

“ HISTÓRIAS DE VIDA AO LONGO DO PROJETO –
DISSEMINAÇÃO E INSPIRAÇÃO”



8. FLIGHT ATTENDANT

“AS TUAS IDEIAS... A NOSSA COMPANHIA”



- Acompanhamento psico-social
- Serviço de aconselhamento e orientação
(Personalizado, Especializado e de Proximidade)
- Procura de Oportunidades de Melhoria de competências adicionais

9. LOUNGE AREA

“ A DIVERSÃO TAMBÉM FAZ PARTE”



- **Experiências atrativas de animação juvenil**
- **Networking de participantes**
- **Partilha de aprendizagens entre-pares**
- **Oportunidade contínua de divulgação**

10. TOWER CONTROL

“ DA ORGANIZAÇÃO... PODEMOS TRATAR NÓS!”



- Mapeamento de problemas (Organizações & Jovens Locais)
- Enquadramento de problemas (ODS)
- Mapeamento de potencialidades / oportunidades
- Optimização da participação (Meios; Espaços; Recursos)

- Modelo - Desenvolvimento de soluções de Empreendedorismo Social
- Modelo - Experiência prática de empreendedorismo
- Avaliação de Externalidades positivas

11. TRANSFERS

“NÃO TEMOS O QUE PRECISAS, ALGUÉM
O TERÁ POR NÓS”



- **Ativação Local de Ecossistema de Inovação Social**
- **Interação com Redes e Parceiros à Escala Global**
- **Networking entre Participantes e Investidores**

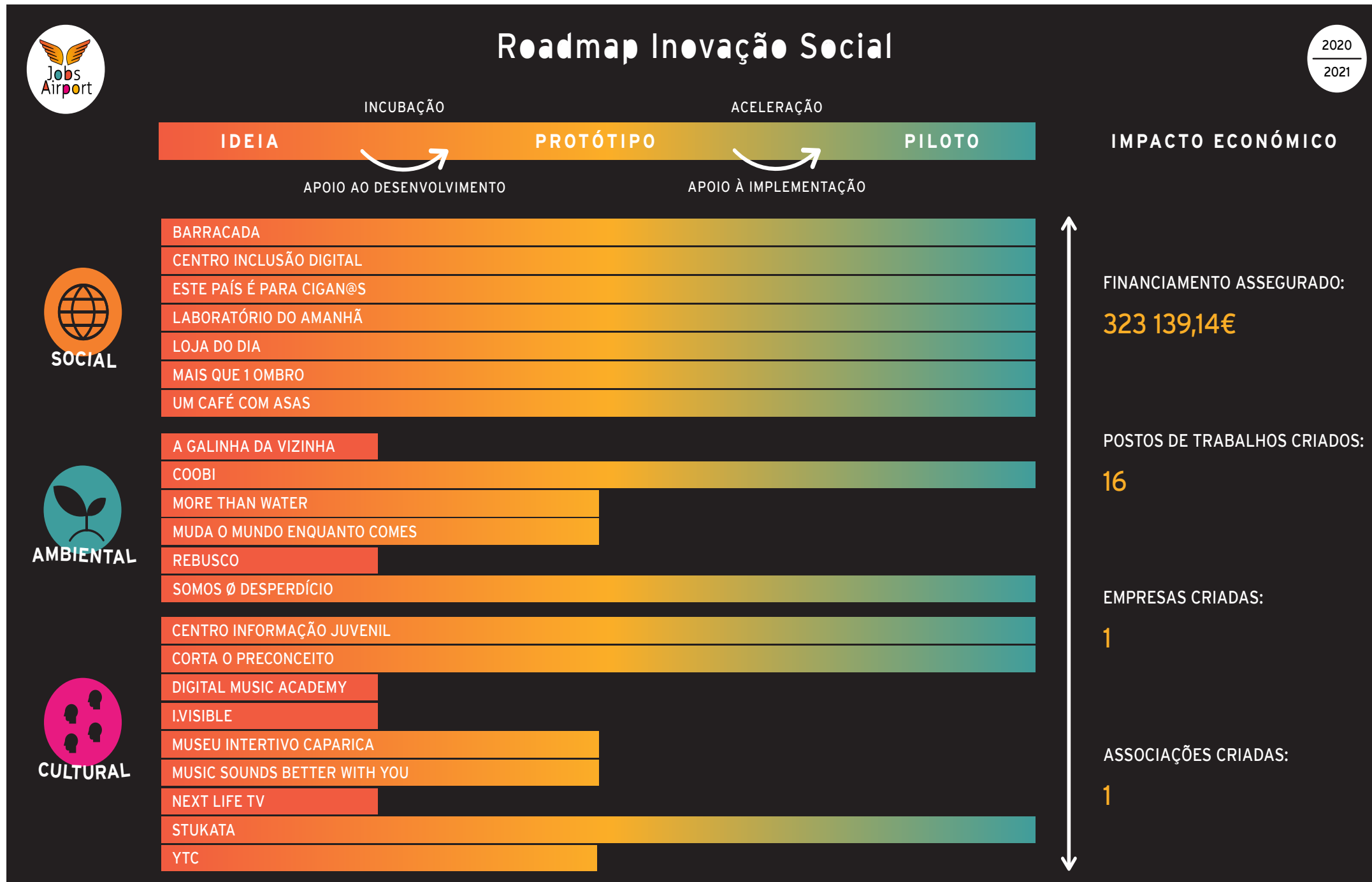
PRINCIPAIS RESULTADOS

SET 2020 – DEZ 2021

- Acompanhamento Psicossocial continuado de 32 destinatários, ao longo de 147 sessões
- Monitorização de indicadores de impacto qualitativos, envolvendo 286 destinatários finais
- Integração Profissional de 10 destinatários
- Capacitação de 258 Participantes em contexto escolar
- Inserção Profissional de Beneficiários RSI: 7 Participantes
- Estágios profissionais: 2 Participantes
- Estágios curriculares: 10 Participantes
- Estágios extra-curriculares: 4 Participantes
- Mobilidade com fins de aprendizagem (Erasmus+): 11 Participantes em 4 iniciativas
- Encaminhamento para iniciativas de capacitação externas: 20 Participantes em 9 iniciativas
- Encaminhamento para Programas de ocupação de tempos livres: 10 Participantes
- Encaminhamento para Programas de voluntariado: 7 Participantes
- Apoio ao desenvolvimento de 22 Ideias de iniciativas de Empreendedorismo Social
- Apoio ao desenvolvimento de 12 Protótipos de Iniciativas de Empreendedorismo Social
- Apoio à implementação de 8 pilotos de Iniciativas de Empreendedorismo Social



ROADMAP INOVAÇÃO SOCIAL





OBRIGADO!

Atreves-te a voar?

